

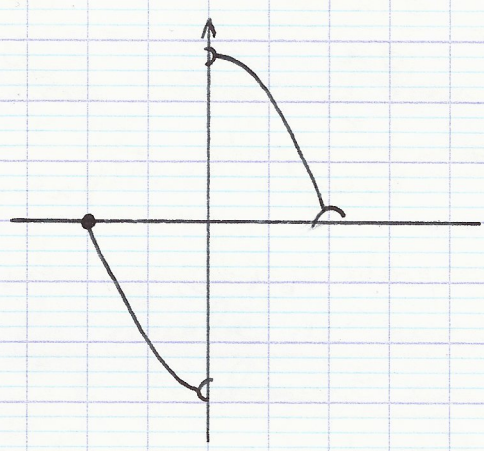
$$g'(x) = \frac{\cos(x)\sqrt{1-\cos x} - \sin(x) \cdot \frac{\sin(x)}{2\sqrt{1-\cos x}}}{1 - \cos(x)}$$

$$\sim \cos(1 - \cos) - \frac{1}{2} \sin^2$$

$$\sim \frac{1}{2}(2\cos - \cos^2 - 1)$$

$$\sim -\frac{1}{2}(1 - \cos)^2 < 0$$

via des DLs aux bornes, on a alors que g a cette allure



g est donc "impaire" et injective.

On en déduit que pour avoir $f'(0) = 0$,

il faut

$$\theta - \theta_0 = -(\theta + \theta_0)$$

i.e.

$$\theta = 0$$

qfd.

Je ne détaille pas plus, car la méthode qui vient est à mon sens bien plus amusante (ce n'est pas très difficile...);

Méthode 2: utiliser le gradient.

Si vous n'avez pas encore fait le chapitre sur le calcul différentiel à deux variables (qui vient en fin de sup), sachez que ce raisonnement "à la physicienne" est totalement rigoureux.

En note $(x | x')$ le produit scalaire (dans \mathbb{R}^2) entre x et x' .

On constate que

$$\begin{aligned} d(\sqrt{x^2+y^2}) &= \frac{\partial \sqrt{x^2+y^2}}{\partial x} dx + \frac{\partial \sqrt{x^2+y^2}}{\partial y} dy \\ &= \frac{x}{\sqrt{x^2+y^2}} dx + \frac{y}{\sqrt{x^2+y^2}} dy \end{aligned}$$

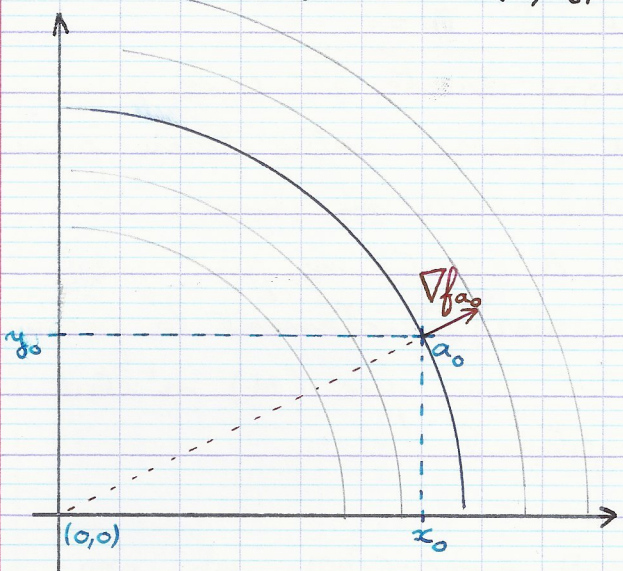
Ainsi, en tout point $a_0 = (x_0, y_0) \neq (0, 0)$, on a

$$\begin{aligned} d(0, a_0+h) &= d(0, a_0) + \left(\frac{x_0}{\sqrt{x_0^2+y_0^2}} \cdot h_x \right. \\ &\quad \left. + \frac{y_0}{\sqrt{x_0^2+y_0^2}} \cdot h_y \right) + o(\sqrt{h_x^2+h_y^2}) \end{aligned}$$

ce qui, avec $f: a \mapsto d(0, a)$, s'écrit plus simplement

$$\underline{f(a_0+h) = f(a_0) + (\nabla f_{a_0} | h) + o(h)},$$

où $\underline{\underline{\nabla f_{a_0}}} = \underline{\underline{\frac{a_0}{d(0, a_0)}}}$, que les physiciens notent $\overrightarrow{\text{grad } f_{a_0}}$.



Plus, localement, l'allure de f est donnée par ∇f_{a_0} :

pour h suffisamment petit,

$\underline{\underline{(\nabla f_{a_0} | h) < 0 \Rightarrow f(a_0 + h) < f(a_0)}}$

$\underline{\underline{(\nabla f_{a_0} | h) > 0 \Rightarrow f(a_0 + h) > f(a_0)}}$

Cela correspond bien à l'idée selon laquelle $\underline{\underline{\nabla f_{a_0}}}$ pointe dans la direction où f croît.

Un corollaire de ces propriétés est que la courbe de niveau " $f(a) = f(a_0)$ " fait localement un angle droit avec ∇f_{a_0} (de façon à avoir " $(\nabla f_{a_0} | h) = 0$ ")

Revenons maintenant à notre problème :

on pose $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$
 $a \mapsto d(A, a)$
 $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$
 $a \mapsto d(C, a)$

On a alors deux cas :

- si $B = A$ ou $B = C$:

la ligne droite étant le plus court chemin entre deux points, prendre B à mi-chemin entre A et C ne peut que augmenter strictement le périmètre, et c'est donc que (M_i) n'était pas optimal

- sinon, si $B \notin \{A, C\}$:

f et g admettent toutes deux un gradient en B .

La linéarité du produit scalaire assure alors que $f+g$ (la fonction que l'on cherche à maximiser) admet aussi un gradient en B , et que

$$\underline{\nabla(f+g)_B = \nabla f_B + \nabla g_B}$$

